



Международный колледж информационных технологий

Автономная некоммерческая организация профессионального образования «Международная Академия Информационных Технологий «ИТ ХАБ»

На базе 11 классов

ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ ПО БИЗНЕС-РОЛИ «ЦИФРОВОЙ ХУДОЖНИК»

Кафедра **креативных технологий**

Специальность **«Цифровой дизайн»**

Бизнес-роль **«Цифровой художник»**

Учебная программа по специальности «Цифровой дизайн» разработана на основе ФГОС 54.02.01 Дизайн (по отраслям), квалификация «Дизайнер» и усовершенствована стейкхолдерами ведущих студий разработки игр и дизайн-бюро в соответствии с тенденциями и требованиями рынка труда в области IT.

1-й курс — 2021/22 уч. г.

1-й семестр

- Аудиторные часы **560**
- Учебные недели **16**
- Сессия (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю	Форма контроля
Наброски и скетчинг	32	2	Дифференцированный зачёт
Иностранный язык в профессиональной деятельности	64	4	Дифференцированный зачёт
Физическая культура	32	2	Дифференцированный зачёт
Цифровой скетчинг с применением Adobe Photoshop (живописная практика)	64	4	Дифференцированный зачёт
Академический рисунок	64	4	Итоговая контрольная работа
Digital art	96	6	Экзамен
История изобразительного искусства	32	2	Дифференцированный зачёт
Композиция и цветоведение с применением Adobe Photoshop и Blender	64	4	Экзамен
Работа с референсами и мудбордами	16	1	Итоговая контрольная работа
Моделирование в Blender (базовый уровень)	96	6	Итоговая контрольная работа за семестр

2-й семестр

- Аудиторные часы **680**
- Учебные недели **20**
- Учебная практика (в часах) **108**
- Учебная практика (в неделях) **3**
- Сессия (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю	Форма контроля
Наброски и скетчинг	40	2	Дифференцированный зачёт
Иностранный язык в профессиональной деятельности	80	4	Итоговая контрольная работа
Физическая культура	40	2	Дифференцированный зачёт
Цифровой скетчинг с применением Adobe Photoshop (живописная практика)	40	2	Дифференцированный зачёт
Основы UI и Figma	80	4	Экзамен
Академический рисунок	40	2	Итоговая контрольная работа

Digital art	80	4	Итоговая контрольная работа
История изобразительного искусства	40	2	Дифференцированный зачёт
Композиция и цветоведение с применением Adobe Photoshop и Blender	60	3	Дифференцированный зачёт
Подача и презентация проекта, работа с портфолио	20	1	Дифференцированный зачёт
Моделирование Blender	80	4	Экзамен
Индивидуальные творческие проекты	40	2	Итоговая контрольная работа
Основы 2D-анимации с применением Adobe After Effects	40	2	Дифференцированный зачёт

2-й курс — 2023/24 уч. г.

3-й семестр

- Аудиторные часы **585**
- Учебные недели **15**
- Учебная практика (в часах) **72**
- Учебная практика (в неделях) **2**
- Сессия (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю	Форма контроля
История искусства. Современное искусство	30	2	Дифференцированный зачёт
Иностранный язык в профессиональной деятельности	60	4	Итоговая контрольная работа за семестр
Физическая культура	30	2	Дифференцированный зачёт
Наброски и скетчинг	30	2	Дифференцированный зачёт
3D-рендер с применением Marmoset	30	2	Дифференцированный зачёт
Основы фотографии	30	2	Дифференцированный зачёт
Рисунок. Анатомия человека и животных	60	4	Итоговая контрольная работа за семестр
Концепт-арт и цифровая живопись	60	4	Итоговая контрольная работа за семестр
Текстуры в 3D. Handpaint-текстурирование. Substance Painter	45	3	Экзамен
Моделирование. Цифровой скульптинг. ZBrush	60	4	Дифференцированный зачёт
Стилизация и основы графики	60	4	Экзамен
Левел-арт и блокаут. Основы работы с движками Unreal/Unity	30	2	Дифференцированный зачёт
Индивидуальные творческие проекты	30	2	Дифференцированный зачёт
Основы 3D-пайплайна и hard-surface	30	2	Дифференцированный зачёт

4-й семестр

- Аудиторные часы **684**
- Учебные недели **18**
- Учебная практика (в часах) **108**
- Учебная практика (в неделях) **3**
- Производственная практика (в часах) **108**
- Производственная практика (в неделях) **3**
- Сессия (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю	Форма контроля
Иностранный язык в профессиональной деятельности	72	4	Дифференцированный зачёт

Физическая культура	36	2	Дифференцированный зачёт
Правовые аспекты художественной деятельности.	36	2	Дифференцированный зачёт
Рисунок. Анатомия человека и животных, скетчинг	72	4	Итоговая контрольная работа за семестр
Концепт-арт и цифровая живопись	72	4	Экзамен
История дизайна, рекламы и костюма	36	2	Дифференцированный зачёт
Текстуры в 3D. Процедурное текстурирование. Substance Designer	72	4	Дифференцированный зачёт
Стилизация и основы графики	36	2	Дифференцированный зачёт
Индивидуальные творческие проекты	36	2	Дифференцированный зачёт
Основы векторной иллюстрации. Adobe Illustrator	72	4	Дифференцированный зачёт
Основы арт-дирекшена и работа в команде	36	2	Дифференцированный зачёт
Левел-арт и блокаут. Основы работы с движками Unreal/Unity	36	2	Дифференцированный зачёт
Моделирование. Цифровой скульптинг в ZBrush	72	4	Экзамен

3-й курс — 2024/25 уч. г.

5-й семестр

- Аудиторные часы **369**
- Учебные недели **9**
- Учебная практика (в часах) **108**
- Учебная практика (в неделях) **3**
- Производственная практика (в часах) **144**
- Производственная практика (в неделях) **4**
- Сессия (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю	Форма контроля
Иностранный язык в профессиональной деятельности	18	2	Итоговая контрольная работа за семестр
Физическая культура	18	2	Дифференцированный зачёт
Экономические основы природопользования	18	2	Итоговая контрольная работа за семестр
Экономика организации	18	2	Дифференцированный зачёт
Живопись с основами цветоведения	18	2	Дифференцированный зачёт
История дизайна	36	4	Экзамен
Безопасность жизнедеятельности	27	3	Итоговая контрольная работа за семестр
3D-моделирование. Применение VR/AR/3D-технологий в промышленности	27	3	Дифференцированный зачёт
Выполнение художественно-конструкторских проектов в материале	45	5	Дифференцированный зачёт
Основы конструкторско-технологического обеспечения дизайна	36	4	Дифференцированный зачёт
Основы стандартизации и сертификации и метрологии. Основы управления качеством	54	6	Экзамен

6-й семестр

- Аудиторные часы **280**
- Учебные недели **8**
- Учебная практика (в часах) **36**
- Учебная практика (в неделях) **1**
- Производственная практика (в часах) **144**
- Производственная практика (в неделях) **4**
- Производственная практика (преддипломная) в часах **144**
- Преддипломная практика (в неделях) **4**
- Сессия (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю	Форма контроля
Иностранный язык в профессиональной деятельности	16	2	Дифференцированный зачёт
Психология общения	48	6	Дифференцированный зачёт
Физическая культура	16	2	Дифференцированный зачёт

Экономические основы природопользования	24	3	Дифференцированный зачёт
Безопасность жизнедеятельности	24	3	Дифференцированный зачёт
3D моделирование. Применение VR/AR/3D-технологий в промышленности.	8	1	Дифференцированный зачёт
Выполнение художественно-конструкторских проектов в материале	48	6	Экзамен
Основы конструкторско-технологического обеспечения дизайна	48	6	Экзамен
Основы менеджмента, управление персоналом	48	6	Дифференцированный зачёт

Разработано 23.06.2021

Архитектор кафедры креативных технологий Костюкова М. А.

Утверждено 30.06.2021

Директор АНО ПО «ИТ ХАБ»



Сумбатян М. С.